

J 18 IZOGOOD® 45001

DÉCRYPTER L'ISO 45001 EN S'AMUSANT



LIVRET DU JOUEUR

Table des matières

1. Règles du jeu
2. Glossaire
3. Risques
4. QCM
5. Pratiques
6. Cas

1. Règles du jeu

Le jeu est prévu pour une personne, mais rien n'empêche de jouer en petit groupe, cela sera bien plus ludique.

Le jeu est compatible avec les versions récentes des navigateurs Web. Autrement le jeu peut être lent.

Une séance de jeu dure en moyenne entre une demi-heure et 2 – 3 heures. Vous pouvez jouer autant de fois que vous souhaitez pendant votre accès de 60 jours et assimiler les connaissances liées à la norme ISO 45001.

Le but du jeu est d'arriver le plus vite à la dernière case (Arrivée).



Les exigences de la norme et des commentaires sont sur cette [page](#). Un quiz gratuit sur les exigences de la norme ISO 45001 est fourni au début de la page. Cela vous permet de découvrir, décrypter et se familiariser avec les exigences de la norme.

Avoir à portée de main un exemplaire de la norme ISO 45001 (non fourni avec le jeu) est un prérequis.

Le fond d'écran du jeu est une ville et un parcours de la voiture.

En haut à gauche vous avez une horloge avec le temps écoulé. En haut à droite vous avez une aide et un bouton pour quitter le jeu.

En bas à gauche vous avez un bouton pour couper le son. En bas au milieu vous avez le total d'étoiles gagnées ★. En bas à droite vous avez un bouton avec un lien vers la page des exigences de la norme ISO 45001.

Au début la voiture est stationnée à la case Départ. 

Le jeu débute en cliquant sur le bouton COMMENCER LE JEU.

La séquence des cases (types des cartes) est la suivante :

- RISQUE - menace ou opportunité - argent
- QCM - questionnaire à choix multiples - vert
- PRATIQUE - bonne pratique ou écart à éviter - orange
- CAS – situation, défi et solutions - bleu

Vous avez aussi 4 cases Maintenance



et 4 cases boîtes de Pandore





Chaque type de case inclut 50 questions (cartes), la réponse de chaque carte est liée à un paragraphe de la norme ISO 45001 version 2018.

Chaque carte est montrée avec les étapes suivantes :

- étape 1. Le dos de carte avec le type de carte, le numéro (de 1 à 50) et le nombre d'étoiles (de une à trois) en bleu, blanc et rouge ★, ☆☆☆, ★★☆☆
- étape 2. Le type de carte, son numéro, la question (par exemple : Est-ce que l'affirmation suivante est plutôt une menace ou une opportunité ?), l'affirmation (par

exemple : Le domaine d'application du SMSST décrit les activités principales de l'entreprise) et l'étoile

- étape 3. Les réponses (une ou plusieurs réponses correctes sont possibles) une émoticône verte  (pour une bonne réponse) et une émoticône rouge  (pour une mauvaise réponse)
- étape 4. Le paragraphe de la norme et un commentaire pour la bonne réponse ou un commentaire pour la mauvaise réponse

La voiture démarre et arrive sur la case Risque .


Le numéro de la carte est aléatoire. En relation avec la difficulté de la question les étoiles sont une, deux ou trois.

Si vous avez deviné la bonne réponse la voiture avance autant de cases que la question contient d'étoiles.

Si vous n'avez pas deviné la bonne réponse (ou répondu partiellement) la voiture cale sur la même case et la carte suivante sera du même type.

Si vous tombez sur une case Maintenance  ou une case boîte de Pandore , vous pouvez avoir de la chance ou de la malchance. Du coffre de la voiture ou de la boîte de Pandore sort une carte aléatoire chance ou malchance. La chance c'est une carte Joker




et votre voiture avance de 3 cases. Si c'est la carte Malchance  qui sort du coffre ou de la boîte, votre voiture recule de 3 cases.




Si une deuxième personne est à côté de vous et elle a imprimé le présent livret, elle peut augmenter la difficulté du jeu en posant, entre autres, ces questions :

- Quel est l'article et le paragraphe de la norme en lien avec la question posée ?
- Pouvez-vous donner un exemple de votre département en lien avec cette question ?

Quand vous êtes arrivé pour la première fois à la case Arrivée vous pouvez télécharger votre

Attestation de participation au jeu IZOGOOD® 45001. 

Vous pouvez aussi voir le suivi des résultats du jeu :

- le nombre d'étoiles gagnées 
- la date et l'heure chaque fois que vous avez joué 
- le temps passé 

Les objectifs pédagogiques du jeu sont de permettre à chaque joueur :

- d'identifier si un risque est plutôt une menace ou une opportunité
- d'enrichir ses connaissances sur les exigences de la norme grâce aux QCM
- de deviner si une affirmation est plutôt une bonne pratique ou un écart à éviter

- d'étudier pour chaque cas proposé la situation, le défi et de trouver la bonne solution (une ou plusieurs solutions correctes sont possibles)
- de décrypter les articles et paragraphes de la norme et d'assimiler les exigences

Certaines questions comportent un soupçon d'humour (même si le chef a oublié de le dire).

Détendez-vous, ce n'est qu'un jeu.



Un parti pris est inévitable quant aux « bonnes réponses » à retenir, en particulier pour les cartes RISQUES ou CAS.

Voici ci-dessous un exemple :

Carte Cas 02. PARTIES PRENANTES

Situation : beaucoup de parties prenantes sont concernées par notre SMSST

Défi : comment déterminer les parties prenantes de notre SMSST ?

Solution 1 : identifier nos exigences légales qui concernent les parties prenantes

Solution 2 : établir une liste des parties prenantes qui peuvent être concernées par notre SMSST

Solution 3 : établir une liste des parties prenantes sur lesquelles notre SMSST peut exercer une influence

Notre réponse est la suivante :

Solution 1 non correcte : Au contraire, certaines exigences des parties prenantes peuvent être adoptées et alors deviennent des exigences légales pour notre SMSST

Solutions 2 et 3 correctes : Établir la liste des parties prenantes concernées et sur lesquelles notre SMSST peut exercer une influence est une activité essentielle pour établir notre SMSST

Mais vous pouvez répondre qu'identifier nos exigences légales qui concernent les parties prenantes peut (indirectement) nous aider à déterminer nos parties prenantes.

Ainsi, les réponses et la pertinence des commentaires présentés sont contestables, en fin de compte la vérité est parfois relative.

Le jeu IZOGOOD a été créé et réalisé avec beaucoup d'attention. Merci d'avance de nous communiquer les éventuels points de progrès que vous avez identifiés via ce lien : <https://www.pqb.fr/contact.php>

2. Glossaire

Le début de la sagesse est la définition des termes. Socrate

Certains termes spécifiques :

Accident : événement non désiré causant la mort ou des dommages sur la santé et l'environnement

Action corrective : action pour éliminer les causes d'une non-conformité ou tout autre événement indésirable et empêcher leur réapparition

Amélioration continue : processus continu permettant d'améliorer la performance globale de l'entreprise

Approche processus : management par les processus pour mieux satisfaire les clients, améliorer l'efficacité de tous les processus et augmenter l'efficience globale

Audit : examen méthodique et indépendant en vue de déterminer si les activités et les résultats satisfont aux dispositions préétablies et sont aptes à atteindre les objectifs

Client : celui qui reçoit un produit

Compétence : aptitudes, connaissances et expériences personnelles

Conformité : satisfaction d'une exigence spécifiée

Danger : situation pouvant conduire à un incident

Direction : groupe ou personnes chargées de la gestion au plus haut niveau de l'entreprise

Efficacité : capacité de réalisation des activités planifiées avec le minimum d'efforts

Efficience : rapport financier entre le résultat obtenu et les ressources utilisées

Entreprise (organisation) : structure qui satisfait un besoin

Exigence : besoin ou attente implicite ou explicite

Incident (événement indésirable) : événement non désiré pouvant conduire à une détérioration de la santé

Document : tout support permettant le traitement d'une information

Inspection : actions de mesures, d'essais et d'examens d'un produit, service, processus ou matériel pour déterminer le respect des exigences

Non-conformité : non-satisfaction d'une exigence spécifiée

Objectif SST : but mesurable à atteindre lié à la SST

Opportunité : événement incertain pouvant avoir un impact favorable sur les objectifs ou les bénéfices

Partie prenante : personne, groupe ou organisation pouvant affecter ou être affecté par une entreprise

Performance : résultats mesurables et attendus du système de management

Prestataire externe (fournisseur) : celui qui procure un produit

Preuve d'audit : données factuelles par rapport aux critères d'audit dont la véracité peut être démontrée

Processus : activités qui transforment des éléments d'entrée en éléments de sortie

Produit (ou service) : tout résultat d'un processus ou d'une activité

Qualité : aptitude à satisfaire aux exigences

Revue de direction : examen périodique réalisé par la direction du système de management pour son amélioration continue

Risque : vraisemblance d'apparition d'une menace ou d'une opportunité

Risque acceptable : risque réduit à un niveau tolérable

Santé et sécurité au travail (SST) : tout ce qui peut influencer le bien-être des travailleurs dans une entreprise

Sécurité : aptitude à éviter un incident

Système de management : ensemble de processus permettant d'atteindre les objectifs

Système de management de la santé et de la sécurité au travail : ensemble de processus permettant d'atteindre les objectifs santé et sécurité au travail

Remarque 1 : le mot anglais "control" a plusieurs sens. Il peut être traduit par maîtrise, autorité, commande, gestion, contrôle, surveillance, inspection. Pour éviter des malentendus notre préférence est pour maîtrise et inspection au détriment de contrôle

Remarque 2 : entre processus et procédé notre préférence est pour processus (en anglais "process")

Remarque 3 : organisme (en anglais organization) est le terme utilisé dans l'ISO 45001 pour l'entité entre le prestataire externe (fournisseur) et le client. Organisation est utilisé par l'ISO 26000, l'EFQM, l'ONU et beaucoup d'autres. Pour éviter la confusion avec organisme de certification notre préférence est pour le terme entreprise

Remarque 4 : un document peut être présenté comme une information documentée que l'on doit tenir à jour (procédure) ou conserver (enregistrement)

Remarque 5 : entre inspection et « surveillance et mesure » notre préférence est pour inspection

Remarque 6 : entre incident et « événement indésirable » notre préférence est pour incident

Remarque 7 : le mot anglais « accountability » peut être traduit par obligations, obligation de rendre compte, responsabilité civile, redevabilité et responsabilisation. Notre préférence est pour obligation de rendre compte

Remarque 8 : l'utilisation des définitions de l'ISO 45001 et de l'ISO 9000 est recommandée. Le plus important est de définir pour tous dans l'entreprise un vocabulaire commun et sans équivoque

Remarque 9 : entre domaine d'application et « périmètre d'application » notre préférence est pour domaine d'application (en anglais « scope »)

3. RISQUES



Question récurrente : Est-ce que l'affirmation suivante est plutôt une menace ou une opportunité ?

RISQUE 01 Les machines de l'atelier sont assez bruyantes, mais les travailleurs sont habitués depuis longtemps

Menace § 4.1 ★★★

La nuisance sonore des machines de l'atelier est une menace pour la santé des travailleurs et une action de réduction du bruit est indispensable

RISQUE 02 Le contexte de l'entreprise est un élément qui peut être pris en considération (même si le chef a oublié de le dire)

Menace § 4.1 ☆☆☆

C'est une exigence de la norme et c'est incontournable. Cela fait partie des premiers travaux à réaliser pour établir le SMSST

RISQUE 03 Chercher à anticiper l'évolution des attentes des travailleurs et autres parties prenantes est du temps perdu (même si c'est le chef qui le dit)

Menace § 4.2 ★

L'objectif de l'entreprise étant de satisfaire durablement ses travailleurs et autres parties prenantes, connaître les évolutions de leurs attentes est un facteur clé de succès pour l'avenir

RISQUE 04 On peut essayer de respecter les exigences légales (si le chef est d'accord)

Menace § 4.2 ★

On doit déterminer et respecter strictement les exigences légales applicables à notre entreprise

RISQUE 05 Le domaine d'application du SMSST décrit les activités, produits et services de l'entreprise

Opportunité § 4.3 ★

Décrire le domaine d'application du SMSST, c'est déterminer ses limites et son applicabilité. Le domaine d'application du SMSST est disponible sans restriction

RISQUE 06 Il convient de promouvoir en interne la cartographie des processus (car le chef a dit de nous débrouiller)

Opportunité § 4.4 ★★★

C'est une opportunité de faire connaître à chaque personne en interne la cartographie des processus. Ceci permet à chacun de se situer dans le fonctionnement global de l'entreprise et dans les relations client-fournisseur avec les autres processus

RISQUE 07 La direction protège des représailles les travailleurs ayant signalé des incidents et des dangers SST

Opportunité § 5.1 ☆☆☆

La direction fait preuve de leadership et son engagement pour protéger les travailleurs est sans équivoque

RISQUE 08 La direction fait preuve de leadership en soutenant les travailleurs pour qu'ils contribuent à l'efficacité du SMSST (même quand le chef n'est pas là)

Opportunité § 5.1 ★